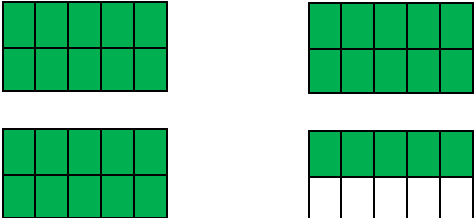
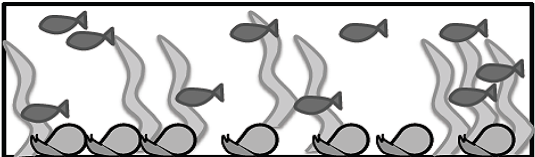


<b>Matemáticas y Ciencias para 1er Grado</b>		<b>Semana 3: 6 de abril al 10 de abril del 2020</b>
<p><b>Instrucciones:</b> Los estudiantes completaran el nuevo aprendizaje requerido para la semana. Los estudiantes pueden apoyar su nuevo aprendizaje eligiendo actividades de los cuadros de elección a continuación.</p>		
<p><b>Materiales:</b> Papel, lápiz, tarjetas, dados, tarjetas de dígitos del 0-9 creadas por ti mismo</p>		
<p>Recursos en línea opcionales para enriquecimiento:</p>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Istation Math: <a href="https://www.istation.com/istationhome">https://www.istation.com/istationhome</a></li> <li>• Greg Tang Math: <a href="http://www.gregtangmath.com">www.gregtangmath.com</a></li> <li>• Juegos del currículo: Investigations: <a href="https://media.pk12ls.com/curriculum/math/Investigations3/gamecenter/english/index.html#">https://media.pk12ls.com/curriculum/math/Investigations3/gamecenter/english/index.html#</a></li> <li>• Juegos de matemáticas en Math Playground: <a href="https://www.mathplayground.com/">https://www.mathplayground.com/</a></li> </ul>		
<p><b>Nuevo aprendizaje: requerido</b></p> <p>* Esta semana recibirá más información de su maestro.</p>	<p><b>Opción 1:</b> Aplica estrategias básicas (números dobles) para sumar números hasta el 20. (ej. 2+2, 6+6.. Etc)</p> <p>Juega <u>Double It</u>: usa tarjetas con numeros, dados o crea cartas del 1 a 9. Toma turnos para sacar una tarjeta o tirar el dado, dobla el número que salió y escribe una ecuación de suma. Ej: Si sacas un 2, escribe <math>2 + 2 = 4</math> en un cuadro. Juega hasta completar la hoja.</p>	<p><b>Opción 2:</b> Utilice expanded form y standard form para representar números de hasta 100. Elije tres números de dos dígitos y escribe cada uno en forma estándar y expandida (Standard form and expanded form). Haz un dibujo para representar cada número.</p> <p>Ejemplo: 35-standard form 30 + 5 -expanded form</p> 
<p><b>Opción 3:</b> Cuenta hacia adelante y de manera regresiva desde cualquier número hasta 100.</p> <p>Elije un número para comenzar y cuente hasta 100 desde allí. Luego cuente hacia atrás</p>	<p><b>Opción 4: interdependencia</b></p> <p>Caminata por la naturaleza: recolecta evidencia tomando fotos o ilustrando ejemplos de interdependencia, como hojas, insectos, tierra, corteza de árbol, flores.</p> <p>Escriba acerca de cómo un ser vivo depende de cada elemento.</p>	<p><b>Actividades de extensión:</b>1. Pasa 10 minutos en <u>Istation Math</u> tres días esta semana.</p>  <p>2. Cuenta cada tipo de ser vivo en el acuario y crea una gráfica con dibujos</p>

<p>desde ese número hasta 0.</p> <p>Ej: Comience a los 65 y cuente hasta 100. Luego comience en 65 y cuente hacia atrás hasta 0.</p>	<p>Ejemplo: una abeja depende de una flor para el néctar. Un pájaro depende de un árbol para refugiarse.</p>	<p>para mostrar los datos. ¿Cuántos de cada cosa hay? ¿De cuál ser vivo hay más? ¿Qué ser vivo tiene menos?</p>
--	--	---